

第2回 伊藤超短波杯オンラインこども将棋大会 大会規定

◇スケジュール

22日（木・祝）

1回戦11時～、2回戦13時～、3回戦14時～、準決勝15時～、A・Bクラス決勝16時～

23日（金・祝）

Sクラス決勝14時～

※Sクラスは準決勝以降、A・Bクラスは決勝でGoogle Meetを使用して対局を行います。

◇持ち時間

1回戦～準々決勝 早指し2(30秒秒読みの猶予時間1分。猶予時間が切れたら負け)

準決勝・決勝 持ち時間15分 切れたら60秒の秒読み

◇対局規定

・将棋倶楽部24でのオンライン将棋大会。64名のトーナメント戦。総平手で対局を行い、優勝者を決めます。

・大阪道場T室（特別対局室）で開催します。他の対局室に入ってしまうと対局が開始できませんので、ご注意ください。

・トーナメント表を確認の上、上位記載の方から下位記載の方へ挑戦してください。※間違った人に挑戦してしまった場合、すぐにどちらかが投了してください。投了でなく中断すると、再挑戦した際、その中断局から始まってしまいます。

・対局予定時刻から10分経過時点で対局室への入室が確認できない場合、不戦敗とします。

※10分待っても相手が来ない場合、必ず掲示板に記載ください（掲示板は専用ページの上部メニューにリンクがあります）。開始後20分経過しても、掲示板に記載がなかった場合両者失格になります。

・終局後、勝者は掲示板に結果を報告してください。

○持将棋について

持将棋は「27点法」を採用します。どちらかが27点に満たない場合、満たない側が負けになります。同点の場合は、後手勝ちです。持将棋の提案は、対局画面右下の「中断」ボタンを押してから行ってください。

不明な点などがある場合は、運営に報告してください。

※スケジュールを大幅に超えた場合、運営側の判断で勝敗を決めることがあります。

○千日手について

1回目の場合、振り駒で指し直しとします。指し直し局の持ち時間も、早指し2です。再度、上位記載の方から下位記載の方へ挑戦してください。掲示板への報告は必要ありません。持ち時間の違う決勝戦の千日手指直し局も、早指し2で行います。

2回目の場合、その対局の後手を勝ちとします。

○接続切れについて

1回目の接続切れ、かつ5分以内で復帰できる状況であるならば、掲示板に書き込まず中断局面から再開してください。（接続切れした方から再度挑戦してください）対局相手の方は、5分経過しても相手からの再挑戦がなく、掲示板への書き込みもない場合、運営に報告して下さい。

5分以内に復帰・再開できない場合や、2回目以降の接続切れは掲示板に報告ください。対局続行可能か、事務局で判断いたします。

3回目の接続切れについては、対局続行不可能と判断し、不戦敗といたしますので、ご自身のネット環境にはくれぐれもご注意ください。

・参加者のインターネットへの接続環境によって生じたトラブルについて、運営側は責任を負いかねます。接続環境により対局ができない場合、不戦敗となりますので、事前に接続環境や倶楽部24への入室のご確認をお願いいたします。

・その他トラブルが起きた場合には、掲示板から運営委員に報告してください。掲示板にアクセスできなくなった際は、問合せ先メールにご連絡ください。（online-event@shogi.or.jp）

・本大会の結果は、将棋連盟HPや各種メディアに掲載される場合がありますので、予めご了承ください。

・本大会においては、運営側の判断を最終決定とします。

【補足】

Q. なぜGoogle Meetを使うの？

A. 皆さん公平に対局していただくためです。

ソフト指しは一致率である程度判断できますが助言・相談などは防ぐことができませんので、Google Meetで運営側と対局者をつなげてもらい皆さんひとりで一生懸命対局していることを見せていただくためです。

Sクラスは準決勝以降、A・Bクラスは決勝の対局で使用し、対局者2名と運営を1つのGoogle Meetルームで繋げます。