

## ファーストロジック杯全国オール学生オンライン将棋大会(規定)

### 【対局規定】

#### ◇スケジュール

初日と2日目に各5局行い、各日3名ずつの6名で3日目に Google Meet を使用して対局を行います。

1・2日目共通 1回戦 11時～、2回戦 13時～、3回戦 14時～、4回戦 15時～ 5回戦 16時～  
3日目 準々決勝 9時30分～ 準決勝 11時～、決勝 13時～

#### ◇持ち時間

1回戦～準決勝 早指し3 (フィッシャールール・持ち時間5分 1手指す毎に5秒加算)  
決勝 持ち時間15分 切れたら60秒の秒読み

#### ◇細則

・将棋倶楽部 24 でのオンライン将棋大会。192名のトーナメント戦。総平手で対局を行い、優勝者を決めます。

・大阪道場 T 室(特別対局室)で開催します。他の対局室に入ってしまうと対局が開始できませんので、ご注意ください。

・トーナメント表を確認の上、上位記載の方から下位記載の方へ挑戦してください。

※間違った人に挑戦してしまった場合、すぐにどちらかが投了してください。投了でなく中断すると、再挑戦した際、その中断局から始まってしまいます。

・対局予定日時から 10分遅れたら不戦敗とします。

※10分待っても相手が来ない場合、必ず掲示板に記載ください。(掲示板は専用ページの上部メニューにリンクがあります。)開始後 20分経過しても、掲示板に記載がなかったら両者失格になります。

・終局後、勝者は掲示板に結果を報告してください。トーナメント表に反映します。

#### ・持将棋について

持将棋は「27点法」を採用します。どちらかが 27点に満たない場合、満たない側が負けになります。同点の場合は、後手勝ちです。持将棋の提案は、対局画面右下の「中断」ボタンを押してから行ってください。

不明な点などがある場合は、運営に報告してください。

※スケジュールを大幅に超えた場合、運営側の判断で勝敗を決めることがあります。

#### ・千日手について

1 回目の場合、振り駒で指し直しとします。指し直し局の持ち時間も、早指し3です。再度、上位記載の方から下位記載の方へ挑戦してください。掲示板への報告は必要ございません。持ち時間の違う決勝戦の千日手指直し局は、早指し2で行います。

2 回目の場合、その対局の後手を勝ちとします。

・接続切れについて

1 回目の接続切れ、かつ 5 分以内で復帰できる状況であるならば、掲示板に書き込まず中断局面から再開してください。(接続切れした方から再度挑戦してください)対局相手の方は、5 分経過しても相手からの再挑戦がなく、掲示板への書き込みもない場合、運営に報告して下さい。

5 分以内に復帰・再開できない場合や、2 回目以降の接続切れは掲示板に報告ください。対局続行可能か、事務局で判断いたします。

3 回目の接続切れについては、対局続行不可能と判断し、不戦敗といたしますので、ご自身のネット環境にはくれぐれもご注意ください。

・参加者のインターネットへの接続環境によって生じたトラブルについて、運営側は責任を負いかねます。接続環境により対局ができない場合、不戦敗となります。事前に接続環境や倶楽部 24 への入室のご確認をお願いいたします。

・その他トラブルが起きた場合には、掲示板から運営委員に報告してください。掲示板にアクセスできなくなった際は、問合せ先メールにご連絡ください。(online-event@shogi.or.jp)

・本大会の結果は、将棋連盟 HP や各種メディアに掲載される場合があります。予めご了承ください。

・本大会においては、運営側の判断を最終決定とします。

【補足】

Q.なぜ GoogleMeet を使うの？

A.皆さん公平に対局していただくためです。

ソフト指しは一致率である程度判断できますが助言・相談などは防ぐことができませんので、GoogleMeet で

運営側と対局者をつなげてもらい皆さんひとりで一生懸命対局していることを見せていただくためです。

対局者 2 名と運営を 1 つの GoogleMeet ルームで繋げます。

3 日目の準決勝以降より採用としています。

GoogleMeet を接続する対局に進出された方には、対局開始前に操作方法について電話で説明をいたしま